

Программа для ЭВМ Форма

Краткая спецификация и техтребования

Краткое описание

Конструктор VR/AR-приложений с ИИ-ассистентами для создания тренажеров, интерактивных проектов и игр.

«Форма» позволяет с легкостью погрузиться в работу на профессиональном 3D-движке и предоставляет ряд инструментов для выстраивания образовательной траектории и быстрого создания контента для интерактивных проектов:

- Генератор сцен с возможностью выбора стилистики
- Локальный ИИ-ассистент для создания 3D-объектов
- Библиотека интерактивных объектов и механик
- Редактор сценариев для выстраивания последовательности действий в проектах
- Интерактивные уроки встроенные внутри конструктора

С помощью **генератора сцен** возможно фактически мгновенно создавать помещения в различных стилях (фантастика, фэнтези и т.п.), настраивать их детализацию, создавать окна, двери, лестницы и другие объекты. Помещения можно объединять процедурными коридорами с возможностью автоматических перепланировок и просчета освещения.

Локальный ИИ-ассистент предоставляет возможность создавать любые трехмерные модели по фотографиям для наполнения виртуальной сцены авторским контентом.

Библиотека механик «Формы» наполнена проверенными в профессиональных проектах готовыми VR-механиками в виде интерактивных объектов или специальных заготовок, позволяющих превращать обычные трехмерные модели в интерактивные. Библиотека содержит различные игровые механики для создания игр, всевозможные кнопки, вентили и рычаги, двери, окна, индикаторы и многое другое.

Редактор сценариев позволяет собрать последовательность действий в VR/AR проекте в простом, удобном и компактном табличном формате прямо в браузере. Сделать это можно даже без знаний программирования. Корректность выполнения сценария сразу же можно валидировать без запуска проекта.

В «Форму» также встроен набор интерактивных уроков, который знакомит пользователей с функциональными возможностями прямо внутри конструктора

Назначение

Конструктор «Форма» позволяет организовать практикоориентированное обучение будущего 3D/VR разработчика сразу в профессиональной среде и возможность быстро создавать современные интерактивные решения:

- Игры и образовательные VR-проекты
- Виртуальные шоурумы для демонстрации продуктов и арт-объектов

- VR-музеи и экскурсии
- Интерактивные истории
 - Рекламные VR/AR активности

Функциональные возможности

Функциональные возможности:

- Создание VR-проектов с поддержкой интерактивных объектов, перемещений и пользовательских взаимодействий.
- Создание AR-проектов с использованием QR-маркеров и наложения виртуальных объектов на реальный мир.
- Редактор сценариев с табличным представлением, поддержкой условий, логических ветвлений и событий.
- Поддержка двух типов действий в табличном редакторе: системные, пользовательские.
- Предустановленные механики (инициализация сценария, размещение персонажа, показ модальных окон, воспроизведение звука, таймеры, изменение состояния объектов, выбор в окне, перемещения, анимации, переключение рычагов, поворот вентиля и др.).
- Интеграция ИИ-ассистента для генерации 3D-объектов.
- Библиотека заготовленных 3D-объектов, а также возможность импорта пользовательских моделей и мультимедиа.
- Генератор сцен для быстрого создания окружения.
- Поддержка экспорта и публикации проектов под Windows, Android, а также интеграция с основными VR-устройствами (Pico, Quest, Focus, HTC Vive)

Структура учебно-методического комплекса

1. Набор инструкций пользователя по работе с конструктором
2. Курс для преподавателей
3. Программа курса «Разработка VR и AR проектов с помощью конструктора Форма» (36 ч.)
4. Видео пилотного урока
5. Набор мастер-классов в видео формате по созданию тематических проектов

Технические требования

ПК:

- i5-10500 (или аналогичный)
- 32GB RAM
- NVIDIA GTX/RTX (10,20,30, 40, серии) 8Gb VRAM (для использования генератора объектов)
- 150Гб SSD свободного пространства
- Сеть интернет не менее 5 мб/с
- Windows 10 или 11
- ожидается релиз до конца 2025 г. для: Astra Linux Special Edition 1.8, РЕД ОС 7.3, Ubuntu 24.04 LTS

VR:

Автономные шлема:

- Pico 4/Pico 4 Ultra
- HTC Vive Focus 3/XR Elite/Vision
- Oculus Quest 2, 3 и 3S

Стационарные шлема

- ПК (Windows) + VR (Pico, HTC, Oculus)

Контакты

<https://modumlab.com/forma>
edu@modumlab.com
+7 812 317-70-85