

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ «МОДУМ ЛАБ»

ИНН 7840071539, ОГРН 1177847343255

# Immersive Simulation Platform (ISP)

Инструкция пользователя

Описание
Установка
Windows
Android
IOS
HTC Vive Focus / Pico G2
Oculus Quest / Go
Включение режима разработчика на VR гарнитуре Oculus Quest/Go
Регистрация
Приложение Oculus
Установка драйвера ADB driver
Установка ISP launcher и вспомогательных приложений
Веб-портал
Навигация
Меню
Фильтрация
Роли и функциональные возможности
Роль "Пользователь"
Прохождение заданий
Ознакомление с материалами
Создание встреч

Роль "Куратор"

Создание встреч

Роль "Администратор"

Создание учетной записи пользователя

Создание группы

Редактирование пользователей группы

Загрузка контента

Поделиться контентом

Создание шаблона

Создание встреч

Создание заданий

Создание задания из шаблона

Создание задания из черновика

Рассылка уведомлений пользователю

Рассылка уведомлений пользователям

Рассылка уведомлений участникам группы

Прогресс и аналитика

Администратор

Карточка задания

Процесс по пользователю

Процесс по симуляции

Детальная аналитика

Пользователь

Карточка задания

Текущий результат симуляции

Детальная аналитика

Android/IOS приложение

Меню

Windows приложение

Запуск

Управление

VIVE Focus приложение

Запуск

Навигация Запуск симуляции или видео 360° Встречи

## Описание

Immersive Simulations Platform (ISP) представляет собой программный комплекс для разработки проектов использующих системы виртуальной и дополненной реальности, а также их последующее администрирование в области управления контентом и управления образовательным процессом. ISP реализована как клиент-серверный программный комплекс на микро-сервисной архитектуре

Доступ к платформе организован посредством:

- Приложений-клиентов для различных устройств/ОС для доступа и последующего воспроизведения симуляции и контента, а также просмотра аналитики:
  - Windows
  - Android
  - IOS
  - HTC Vive Focus
  - Oculus Quest/Go
  - Pico VR
- Веб-портала в качестве административного инструмента по управлению пользователями, полномочиями, процессами обучения, контентом и симуляциями.

## Установка

Для использования платформы произведите установку приложения под необходимое устройство/ОС:

### Windows

1. Авторизуйтесь с компьютера на платформе и скачайте приложение для Windows с соответствующей страницы портала <u>https://demo.modumlab.com/app</u>

<b>1</b>	Мое обучение Встречи				Скачать	
		Скачать приложение выберите необходимое устройство.	2			
		Телефон	Компьютер	VR шлем		
		Android	Windows	HTC Vive Focus		
		Samsung Gear VR				

Скачанный файл будет иметь вид ISPLauncherDemo-v1.1.0.2-Setup.msi

- 2. Запустить установочный файл ISPLauncher-v1.0.0.0-Setup.msi
- 3. Произойдет установка, на рабочем столе будет создана иконка для запуска.
- 4. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

### Android

 Авторизуйтесь с смартфона Android на платформе и скачайте приложение с соответствующей страницы портала <u>https://demo.modumlab.com/app</u>

ক্তা	Мое обучение Встречи				Ск	ачать	0
		Скачать приложение выберите необходимое устройство.	e				
		Телефон	Компьютер	VR шлем			
		Android	Windows	HTC Vive Focus			
		Samsung Gear VR					

Скачанный файл будет иметь вид com.modumlab.isp.gearvrlauncher.demo-4.apk

- 2. Запустить установочный файл com.modumlab.isp.gearvrlauncher.demo-4.apk
- 3. Произойдет установка, на рабочем столе будет создана иконка
- 4. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

### IOS

 Авторизуйтесь с смартфона IOS на платформе и скачайте приложение с соответствующей страницы портала <u>https://demo.modumlab.com/app</u>

<b>1</b> 00	Мое обучение Встречи				Скачать 🤤
		Скачать приложения выберите необходимое устройство.	e		
		Телефон	Компьютер	VR шлем	
		Android	Windows	HTC Vive Focus	
		Samsung Gear VR			

- 2. Нажмите Install/Установить на всплывающее уведомление. Скачка и установка произойдет автоматически, а на рабочем столе будет создана иконка.
- 3. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

### HTC Vive Focus / Pico G2

1. Авторизуйтесь с компьютера на платформе и скачайте приложение для HTC Vive Focus / Pico G2 с соответствующей страницы портала <u>https://demo.modumlab.com/app</u>

<b>1</b> 00	Мое обучение Встречи				Скачать	0
		Скачать приложение выберите необходимое устройство.	2			
		Телефон	Компьютер	VR шлем		
		Android	Windows	HTC Vive Focus		
		Samsung Gear VR				

Скачанный файл будет иметь вид demo-focuslauncher-vc3.apk

2. Подключите устройство к компьютеру





- 3. Откройте любой файл-менеджер\* на своем компьютере (например, "Мой компьютер"). Устройство отобразится как съемный носитель (флэшка/жесткий диск).
- 4. Перенесите файл demo-focuslauncher-vc3.apk в папку Download на устройство
- 5. Отсоедините шлем от компьютера.
- 6. Наденьте шлем и на Рабочем столе перейдите в раздел Library/Библиотека
- 7. Найдите и запустите разделе Library/Библиотека приложение File manager



8. В появившемся экране зайдите в папку Download

	8	Vive Pocus			Q,	#	7	1	
		Alamis							
		Android							
-		DCIM							-
~	•	Download							
	-	Facus_Movies	-						
		1	Back						

9. Нажмите 2 раза курком либо Touchpad с кликом на demo-focuslauncher-vc3.apk

demo-focuslauncher-vc3.apk 13:06 25:90 MB pubspeak-modum-vc1.apk		
pubspeak-modum-vc1.apk		
Apr 23 60.09 MB		
		lan.
Deale		
	Back	Back

10. Выберите Install



11. По завершении нажмите Done. Установленное приложение ISPL Demo будет доступно в разделе Library/Библиотека



\*- на компьютерах Mac необходимо использовать дополнительную программу Android File Transfer (<u>https://www.android.com/filetransfer/</u>)

\*\*- при установке обязательно разрешите программе доступ к памяти устройства (allow)

#### 12. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

### Oculus Quest / Go

Для установки приложение ISP launcher на VR гарнитуре Oculus Quest/Go потребуется выполнить ряд последовательных шагов:

### Включение режима разработчика на VR гарнитуре Oculus Quest/Go

Необходимо включить режим разработчика на устройстве, чтобы получить возможность устанавливать приложения из неизвестных источников. Для этого вы должны быть зарегистрированным разработчиком. Регистрация бесплатная.

#### Регистрация

- Потребуется учетная запись Oculus. Если данная учетная запись отсутствует, то ее необходимо будет создать. Для этого в браузере на ПК перейдите по адресу <u>secure.oculus.com/sign-up</u> и осуществите процедуру регистрации.
- Далее перейдите по адресу <u>dashboard.oculus.com</u> и создайте «организацию» ("organization"). Вас попросят принять условия соглашения.

## **Create New Organization**

#### What is the legal name of your organization?

Please enter a name (ex: Tuscany Studios)

Note: The name you choose here will be displayed publicly in the store.

Submit

Приложение Oculus

- Скачайте на смартфон, оснащенный bluetooth, и установите приложение <u>Oculus</u>.
   Запустите и авторизуйтесь под учетной записью Oculus.
- Добавьте ваше устройство в приложении Oculus. Для этого перейдите в
   Настройки ("Settings") -> Подключение новой гарнитуры (Set-up New Device) и следуете инструкциям.
- Далее на вкладке «Настройки» ("Settings") выберите ваше устройство и нажмите «Дополнительные настройки» ("More settings"). В списке вы должны увидеть Режим разработчика ("Developer Mode").





• На следующем экране переводим переключатель в положение «Вкл.» ("On")

• Перезагрузите устройство, нажав на боковую клавишу включения и выбрав соответствующий пункт

Установка драйвера ADB driver

• Скачайте на ПК комплект драйверов <u>Oculus ADB Drivers</u> (кнопка загрузки будет активна после проставления отметки о согласии с условиями использования).



 Распакуйте скачанный архив и найдите в распакованном каталоге по пути oculusgo-adb-driver-2.0 -> usb\_driver файл android\_winusb.inf. Нажмите на него правой клавишей мыши и в открывшемся контекстном меню выбери пункт Установить ("Install"). Дождитесь завершения установки и перезагрузите ПК.

👢 amd64	ļ		07.05.2018 17:48		
↓ i386 07.05.2018					
androidwinusba64 07.05.2018					
iandroi	dwin	usb86	07.05.2018 18:06		
🚳 androi	d_wir	nusb	07.05.2018 17:48		
source.		Open	29		
		Install			
		Print			
	6	Scan with Microsoft Security Essentials			
		Open with			

 Подключить VR гарнитуру к ПК через USB. После этого надеваем VR гарнитуру и в меню выбираем «*Paspewumь omлadкy пo USB*» (Allow USB debugging) и активируем опцию «*Bceгдa paspewamь с этого компьютерa*« (Always allow from this computer) и жмем OK;

Установка ISP launcher и вспомогательных приложений

• На странице "Загрузки" портала ISP (потребуется авторизация) выберите launcher Oculus (GO и Quest имеют общий launcher) и сохраните на ПК файл вида *demoquestlauncher.apk* 

Обучение сотрудников	Мое обучение	Общение	
	Скача Выберите не	ать приложение вобходимое устройство.	
	VR шлем	Л	
	4		
		HTC Vive Focus	Oculus Go

- Скачайте на ПК приложение tour360 и сохраните на ПК файл вида *com.modumlab.isp.app.tour360-quest.apk*
- Скачайте на ПК утилиту setup-tool-win, распакуйте архив и запустите в распакованном каталоге *setup-tool.exe*

ISP Setup Tool	
Инструкция сценариев установки Сценарии установки Список установленных приложений	Подключите устройство Разрешите устройству доверять данному компьютеру (личше выставить галочку "доверять всегда"
Сохранить логи Очистить логи Установить АРК	Включение режима разработчика: Алdroid 7 Настройки → Об устройстве(About Device) → Информация о програмином обеслечени(Software Info) → Номер сборих(Build Number) (7 раз). Алdroid 8 Настройки → Сведения о телефоне → Сведения о По → Номер сборих (7 раз). Vive Focus Settings (нискняя панель) → More Settings → About Device → Build Number (7 раз).
Выбрать сценарий Выбрать архив сценария	Включение отладки по USB: Настройик(Setfing) -> Параметы разработичика(Developer Options) -> Отладка USB(USB debugging) (включить) Отладочный лог сохранится в папку рядом с программой (*.txt)

 В меню нажмите на кнопку "Установить АРК". Выберите и последовательно установите файлы вида demo-questlauncher.apk и com.modumlab.isp.app.tour360-quest.apk

## Веб-портал

Представляет собой административный инструмент по управлению пользователями, полномочиями, процессами обучения, контентом и симуляциями. Располагается по адресу: <u>https://demo.modumlab.com/</u> Для доступа требуется зарегистрированная учетная запись

### Навигация

Навигация по порталу осуществляется с помощью верхнего меню (**блоки**), бокового меню (**разделы**), **вкладок** и фильтра, которые организованы следующим образом:

Обучение сотрудников	Мое обучение Встре <mark>Булоки</mark>	Скачать	Tester Fox ✓
<ul> <li>Задания</li> <li>Задания</li> <li>Задания</li> <li>Ваш</li> <li>Контент</li> </ul>	ОЛЬЗОВАТЕЛИ иа команда, на которую вы можете назначать задания. взовате Вкладкильзователей	Добавить пользоват	гелей

Меню

- 1. Обучение сотрудников (доступно Администраторам)
  - а. **Задания** выводит задания которые создал администратор. При клике на задание, открывается страница по управлению заданием.
    - і. Активные с актуальным временем прохождения.
    - іі. Завершенные с истекшим временем прохождения.
    - ііі. Черновики задание, создание которых не было завершено.
    - iv. Шаблоны заданий макет задания с указанным перечнем контента, но не заданным временем прохождения и перечнем участников. Используется для создания типовых/повторяющихся заданий.
  - b. Пользователи отображает всех зарегистрированные на портале пользователей и администраторов.
    - **і.** Пользователи выводит перечень пользователей с указанием принадлежности к группе и роли в ней.

- іі. Группы пользователей выводит иерархию групп
- с. Контент выводит список симуляции и шаблоны встреч, которые можно сделать доступными для других пользователей, для последующего использования ими.
  - і. Симуляции перечень загруженного контента и управление им.
  - іі. Шаблоны встреч перечень локаций, которые могут быть использованы при создании VR-встреч.
  - ііі. Черновики контент, загрузка которого не была завершена.
- 2. Мое обучение (доступно Пользователям)
  - а. Квалификация/Развитие отображаются все задания (обязательные к прохождению или добровольные), которые назначены на пользователя, есть возможность посмотреть описание, время проведения и прочее.
    - і. Текущие с актуальным временем прохождения.
    - іі. Завершенные с истекшим временем прохождения.
  - b. Помощник отображается перечень переданного для ознакомления контенты, результаты выполнения которого не сохраняются.
- 3. Встречи отображает список VR-встреч, на которые приглашен данный пользователь.

! Для участия потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

- і. Текущие- с актуальным временем прохождения.
- іі. Завершенные с истекшим временем прохождения.
- ііі. Черновики встречи, создание которых не было завершено.
- Скачать содержит доступные для скачивания приложения для запуска платформы на различных устройствах (ios, android, windows)

Блоки и разделы выводятся в зависимости от роли, которая присвоена пользователю на портале. Если пользователь имеет несколько типов ролей, он видит все соответствующие категории меню.

#### Фильтрация

Выводимая на страницы информация может быть отфильтрована, где это предусмотрено. Фильтр может быть представлен в двух вариантах:

1. Переключатель - отбор осуществляется за счет переключения между заранее определенными категориями



 Выбор значений - отбор осуществляется по за счет выбора значений по нескольким критериям. Выбранные значения отбора выводятся ниже знака фильтра, а при нажатии на них отбор по данному критерию будет сброшен.

Пользователи Группы пользователей

Фильтр 🔨				
Все пользователи		Менеджер	×	
Группа	>			He
Город	>			
Отделение	>			
Должность	>			

### Роли и функциональные возможности

Учетной записи на портале может быть присвоена одна или несколько из следующих ролей:

- Пользователь
- Куратор
- Администратор

Роль может быть изменена или добавлена участником с ролью "Администратор"

### Роль "Пользователь"

Предназначена для прохождения назначенных на участника заданий и ознакомления с предоставленными материалами.

Прохождение заданий

- 1. Зайти в блоке Мое обучение в раздел Квалификация/Развитие.
- 2. Выбрать из перечня необходимое задание и нажать на его наименование или иконку.

3. Поочередно проходить симуляции через из списка, нажимая наименование или иконку, а затем на кнопку Приступить.

! Ряд контента не доступен к прохождению на портале и для его прохождения потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке

Загрузка). Данный контент будет отмечен в списке пиктограммой 🏼 .

Ознакомление с материалами

- 1. Зайти в блоке Мое обучение в раздел Помощник.
- 2. Выбрать из перечня необходимое задание и нажать на его наименование или иконку.
- 3. Поочередно проходить симуляции через из списка, нажимая наименование или иконку, а затем на кнопку Пройти.

Ряд контента не доступен к ознакомлению на портале и для ознакомления с ним потребуется VR-гарнитура с установленных на нем приложением (доступно в блоке

Загрузка). Данный контент будет отмечен в списке пиктограммой 🧧 .

Создание встреч

- 1. Зайти в блоке Встречи и нажать на кнопку Создать встречу
- 2. Выбрать из доступного типа встреч:
- Встреча собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью демонстрации PDF, видеоматериалов
- Брейншторм собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью обсуждения и фиксации принятых решений
- 3. Поэтапно произвести заполнение деталей встречи, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
  - Заполнить страницу описания контента:
    - Название обязательно
    - Описание обязательно
  - (Только для встреч) Добавить требуемый видел-файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить видео дождаться его успешной загрузки опционально.
  - (Только для встреч) Добавить требуемый файл презентации соответствующего типа.через кнопку Загрузить PDF и дождаться его успешной загрузки - опционально.
  - Выбрать место проведения из доступных локаций
- В случае отсутствия локаций обратитесь к своему администратору
  - Указать место и время проведения встречи
  - Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку **Создать встречу**.
  - 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке.

! Для участия во встрече потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

### Роль "Куратор"

Предназначена для отслеживания прогресса выполнения участниками назначенных на них заданий и образовательных программ.

#### Создание встреч

- 1. Зайти в блоке Встречи и нажать на кнопку Создать встречу
- 2. Выбрать из доступного типа встреч:
- Встреча собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью демонстрации PDF, видеоматериалов
- Брейншторм собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью обсуждения и фиксации принятых решений
- 3. Поэтапно произвести заполнение деталей встречи, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
  - Заполнить страницу описания контента:
    - Название обязательно
    - Описание обязательно
  - (Только для естреч) Добавить требуемый видел-файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить видео дождаться его успешной загрузки опционально.
  - (Только для встреч) Добавить требуемый файл презентации соответствующего типа.через кнопку Загрузить PDF и дождаться его успешной загрузки - опционально.
  - Выбрать место проведения из доступных локаций

В случае отсутствия локаций обратитесь к своему администратору

- Указать место и время проведения встречи
- Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать встречу.
- 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке

! Для участия во встрече потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

### Роль "Администратор"

Предназначена для управления образовательным процессам через загрузку на портал образовательного контента, а также организации заданий на основании данных материалов. Помимо этого позволяет администрировать учетные записи пользователей и их ролями.

Создание учетной записи пользователя

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи
- 2. Нажать на кнопку Добавить пользователей
- 3. Заполнить поля, вкл. следующие обязательные:
  - а. Имя
  - b. Фамилиия
  - с. Пол
  - d. E-mail
- ! E-mail будет являться дальнейшим логином для входа в систему.

! В качестве e-mail может быть указано любое произвольное имя формата "имя@текст.текст". Это позволяет создавать неперсонализированные учетные записи без привязки к реальным e-mail'ам для административных или демонстрационных целей.

- И следующие опциональные при необходимости:
  - е. Пароль если не заполнить, то пароль будет установлен пользователем самостоятельно через письмо регистрации.
- Через кнопку Добавить в группу открыть всплывающее окно перечня групп и выбрать необходимые группы, установив отметки напротив и нажав на кнопку Добавить.
- 5. Указать у выбранных групп права нового пользователя, выбрав все необходимые роли в выпадающем списке.
- 6. Нажать на кнопку **Добавить пользователя**, которая станет активной после заполнений всех необходимых данных, после чего вновь созданный пользователь появится в списке.

#### Создание группы

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи и перейти на вкладку Группы пользователей
- 2. Нажать на кнопку Добавить группу или Добавить подгруппу (к существующей)

- 3. Заполните поля Имя группы и Описание
- 4. Нажать на кнопку Создать группу после чего вновь созданная группа появится в списке.

Редактирование пользователей группы

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи и перейти на вкладку Группы пользователей.
- 2. Навести курсор на интересующую группу, после чего нажать на кнопку Посмотреть.
- 3. На открывшейся странице группы нажать на кнопку Редактировать.
- 4. Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Сохранить.

Коммуникация (рассылка сообщений)

#### Загрузка контента

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Контент и нажать кнопку Создать симуляцию.
- 2. Выбрать нужный тип контента
  - а. Видеозапись
  - b. Видеозапись 360
  - с. Тест
  - d. Ссылка
  - e. PDF-файл
  - f. Публичное выступление
- 3. Поэтапно произвести загрузку необходимого контента, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
  - а. Добавить требуемый файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить и дождаться его успешной загрузки.
  - b. Заполнить страницу описания контента:
    - і. Название обязательно
    - іі. Описание опционально
    - ііі. Картинка опционально. Загрузить необходимое можно по кнопке Заменить изображение
- 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке

#### Поделиться контентом

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Контент
- 2. Найти в списке интересующий контент и нажать на кнопку Поделиться
- 3. Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Применить назначение.
- 4. У выбранных пользователей контент отобразится:

- а. У администраторов в блоке Обучение сотрудников в раздел Контент.
- b. У пользователей в блоке Мое обучение в раздел Мои материалы.

#### Создание шаблона

Шаблон заданий - это макет задания с указанным перечнем контента, но не заданным временем прохождения и перечнем участников. Используется для создания типовых/повторяющихся заданий.

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Задания и перейти на вкладку Шаблоны заданий.
- 2. Нажать на кнопку Создать шаблон
- 3. Выбрать из доступного типа заданий:
- Очное подразумевает сбор выбранных участников в назначенное время и месте для прохождения с регистрацией результата.
- Заочное подразумевает самостоятельное прохождение выбранными участниками задания в пределах установленного интервала времени и с фиксацией результата.
- 4. Поэтапно произвести заполнение деталей шаблона задания, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
  - Заполнить страницу описания контента:
    - Название (обязательно) короткое наименование, которое будет отображаться в списке шаблонов заданий.
    - Описание (опционально) детальное описание в произвольной форме
    - Картинка (опционально) загрузить необходимое изображение можно по кнопке Заменить изображение
    - Необязательно к прохождению флаг, определяющий обязательный или добровольный характер задания для участников, а также размещение в приложениях для смартфонах.
  - Добавить необходимый контент
    - Нажать на кнопку Добавить симуляцию
    - Отметить флагами необходимый контент из доступного списка в разделе Контент или загрузить новый по кнопке Создать симуляцию и нажать кнопку Добавить..
    - Проставить у всех добавленных симуляций:
      - Макс.балл балл, который потенциально можно получить за прохождение симуляции.
      - Проходной балл, набрав который, симуляция будет считаться пройденной участником.
- 5. В случае успешного создания шаблон задания отобразится в списке.

#### Создание встреч

- 1. Зайти в блоке Встречи и нажать на кнопку Создать встречу
- 2. Выбрать из доступного типа встреч:
- Встреча собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью демонстрации PDF, видеоматериалов

- Брейншторм собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью обсуждения и фиксации принятых решений
- 3. Поэтапно произвести заполнение деталей встречи, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
  - Заполнить страницу описания контента:
    - Название обязательно
    - Описание обязательно
  - (Только для встреч) Добавить требуемый видел-файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить видео дождаться его успешной загрузки опционально.
  - (Только для встреч) Добавить требуемый файл презентации соответствующего типа.через кнопку Загрузить PDF и дождаться его успешной загрузки - опционально.
  - Выбрать место проведения из доступных локаций
- В случае отсутствия локаций обратитесь к своему администратору
  - Указать место и время проведения встречи
  - Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать встречу.
  - 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке

! Для участия во встрече потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

#### Создание заданий

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Задания
- 2. Нажать на кнопку Создать задание
- 3. Выбрать из доступного типа заданий:
- Очное подразумевает сбор выбранных участников в назначенное время и месте для прохождения с регистрацией результата.
- Заочное подразумевает самостоятельное прохождение выбранными участниками задания в пределах установленного интервала времени и с фиксацией результата.
- Демонстрация подразумевает сбор выбранных участников в назначенное время и месте для просмотра видео 360 без регистрации результата.
- 4. Поэтапно произвести заполнение деталей задания, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
  - Заполнить страницу описания контента:
    - Название (обязательно) короткое наименование, которое будет отображаться в списке заданий.
    - Описание (опционально) детальное описание в произвольной форме
    - (Кроме Демонстраций) Картинка (опционально) загрузить необходимое изображение можно по кнопке Заменить изображение
    - (Кроме Демонстраций) Флаг "Необязательно к прохождению" определяющий обязательный или добровольный характер задания

для участников, а также размещение в приложениях для смартфонах.

- (Кроме Демонстраций) Флаг "Закрепить в шапке приложения" позволяющий поместить задание в очереди на главной странице приложений для смартфона.
- Добавить необходимый контент
  - Нажать на кнопку Добавить симуляцию
  - Отметить флагами необходимый контент из доступного списка в разделе Контент или загрузить новый по кнопке Создать симуляцию и нажать кнопку Добавить..
  - Проставить у всех добавленных симуляций:
    - Макс.балл балл, который потенциально можно получить за прохождение симуляции.
    - Проходной балл, набрав который, симуляция будет считаться пройденной участником.
- Заполнить место и время:
  - Место проведения
  - Когда
  - Время в интервале 1 часа
  - Длительность -
  - (Только для заочного) Дата начала
  - (Только для заочного) Время начала
  - (Только для заочного) Дата окончания
  - (Только для заочного) Время окончания
- Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать задание.
- 5. В случае успешного создания задание отобразится в списке.

Задания, создание, которых не было завершено сохраняются в блоке Обучение сотрудников в раздел Задания на вкладке Черновики.

Создание задания из шаблона

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Задания и перейти на вкладку Шаблоны заданий.
- 2. Выбрать из перечня необходимый шаблон задания и нажать на его наименование или иконку.
- 3. Откроется страница шаблона задания на которой нажать кнопку Создать задание.
- 4. Завершить создание задания, начиная с п.4 Создание заданий
- 5. В случае успешного создания задание отобразится в списке.

Создание задания из черновика

1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Задания и перейти на вкладку Черновики.

- 2. Выбрать из перечня необходимый черновик задания и нажать на его наименование или иконку.
- 3. Завершить создание задания, начиная с п.4 Создание заданий
- 4. В случае успешного создания задание отобразится в списке.

Рассылка уведомлений пользователю

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи..
- 2. Выбрать из перечня необходимого пользователя и нажать на его наименование или иконку.
- 3. На открывшейся странице пользователя нажать на пиктограмму 🏼 .
- 4. Заполнить тему и текст письма, а затем нажать кнопку Отправить сообщение.
- 5. В случае успешного выполнения уведомление будет отправлено на электронную почту пользователя.

Рассылка уведомлений пользователям

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи..
- 2. На открывшейся странице со списком пользователей нажать на пиктограмму
- 3. Заполнить тему и текст письма, а затем нажать кнопку Продолжить.
- 4. Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Сообщение пользователям.
- 5. В случае успешного выполнения уведомление будет отправлено на электронную почту пользователей.

Рассылка уведомлений участникам группы

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи на вкладку Группы Пользователей.
- 2. Выбрать из перечня необходимую группу и нажать всплывающую иконку Посмотреть.
- 3. На открывшейся странице группы нажать на пиктограмму :, а затем Отправить сообщение.
- 4. Заполнить тему и текст письма, а затем нажать кнопку Отправить сообщение.
- 5. В случае успешного выполнения уведомление будет отправлено на электронную почту пользователя.

### Прогресс и аналитика

При прохождении симуляций в заданиях на портале в карточке задания будет выводится прогресс и аналитика прохождения. Детализация и отображение информации будет различаться в зависимости от функциональной роли.

### Администратор

#### Карточка задания

Для доступа к карточке задания необходимо перейти из блока Обучение сотрудников в раздел Задания и выбрать необходимое задания из списка.

Карточка задания администратора разделена на три вкладки:

Обзор - представляет сводные данные об общем прогрессе прохождения (1), а также прогресс прохождения по первым 5-ти пользователям (2) и 5-ти симуляциям (3).

При нажатии на конкретного пользователя или симуляцию открывается окно <u>Процесса по пользователю</u> и <u>Процесса по симуляции</u> соответственно.

Участники 3	Пр	огресс
One Modum ml@l.ru	О 1/3 пройдено	22%
Компании Сотрудник user@l.com	О 2/3 пройдено	1
oonna Tester Fox test tì@l.ru	О 3/3 пройдено 1 прошли все	<b>2</b> не проходил
Симуляции 3 Балл	симуляции симуляции	симуляции
1. PDF 2019-12-05	Описание	
	Заруное з	адание

 Участники - представляет данные об прогресс прохождения по всем участникам задания. При нажатии на конкретного пользователя открывается окно <u>Процесса</u> <u>по пользователю</u>. < Задания

< Задания

Обзор Участники Симуляции		:
Фильтр V Показано 3 из 3	получисть	DESVILLAT
One Modum ml@l.ru	должность	1/3 пройдено
Компании Сотрудник user@l.com		О <sup>2/3</sup> пройдено
gonna Tester Fox test t1@1.ru	tester	О 3/3 пройдено

• Симуляции - представляет данные об прогресс прохождения по всем участникам задания. При нажатии на конкретную симуляцию открывается окно <u>Процесса по симуляции</u>.

Обзор Участники Симуляции		:
1. PDF 2019-12-05	10 3 4.9	100%
PDF	Макс. балл Проходной Средний	nporpecc
A median kilo	10 10 6.67	66.67%
Ссылка	Макс. балл Проходной Средний	nporpecc
3. Quiz 2019-12-05	<b>10 7 2.42</b>	33.33%
Tect	Макс. балл Проходной Средний	nporpecc

Процесс по пользователю

В разрезе выбранного пользователя выводится информация относительно:

- Количестве пройденных симуляций
- Общем количестве набранных баллов
- Количестве набранных баллов, попыток и статусе по каждой симуляции

При нажатии на конкретную симуляцию открывается окно Детальной аналитики.

< Зад	Процесс по пользователю			×
Обзог	Сотрудник Комг user@1.com	тании		
	2/3 Заданий пройдено		<b>14.2 / 30</b> Баллов набрано	
	1. PDF 2019-12-05 PDF	<b>4.2</b> /10 Баллов	✓ Успешно 1 попытка	
	<b>2. Link 2019-11-29</b> Ссылка	O 10/10 Баллов	✓ Успешно 1 попытка	3
	<b>3. Quiz 2019-12-05</b> Тест	О/10 Баллов	× Не проходил 0 попыток	
				ошли вс муляции

#### Процесс по симуляции

В разрезе выбранной симуляции выводится информация относительно:

- Проценте прохождения всеми пользователями
- Максимальном количестве баллов, доступных при прохождении
- Проходном балле, достаточном для того, чтобы статус симуляции считался пройденным
- Среднем балле, набранном участниками задания

При нажатии на конкретного пользователя открывается окно Детальной аналитики.

Процесс по симуляции		
QUIZ CUIZ Quiz 2019-	12-05	
<b>33.33% 1</b> Прогресс Макс	0 7 . балл Проходной	<b>2</b> Средний
One Modum ml@l.ru	<b>6.6</b> / 30 Баллов	× Безуспешно 1 попытка
Компании Сотрудник	14.2 / 30	× Безуспешно
usel@1.com	Баллов	1 попытка

### Детальная аналитика

Выводит детальную аналитику с возможностью переключение между попытками. Характер выводимой информации, выводимой в данном окне, будет различаться в зависимости от типа симуляции.

Пример 1

 $\times$ 

	Попытки		
√ Успешно	< 5 4 3 2 1 ≻	ტ c	охранить 🗸
	Результат попытки		
26 / 32 Наброно баллов 20 проходной	✓ Безуспешно	<b>26</b> /32 Баллов набрано	<b>20</b> проходной
5 мин 32 сек	5 мин 32 сек Время прохождения	<b>24 апр, 12:20—12:25</b> Дата прохождения	
ия прохождения апр, 12:20—12:25 в прохождения	Для получения базового навыка и усвоению 5-10 раз.	регламента необходимо пройт	и тренажер
}	Этапы		
ытки	∨ Начало беседы 3		>
толнитель	Вы употребляли большую часть этапов о	формления кредита, но не все	:
Владимир Зеленовский	Согласились на нереалистично быстрое с	оформление кредита	:
dario_marvin@копореіп	Согласились на нереалистично быстрое с	оформление кредита	:
исание	Обращение к клиенту по имени		×
	Отсутствие грубых слов		×
VR тренажер			
VR тренажер В задании «Обслуживание	> Ежемесячный подтвержденных до	код 10	>
VR тренажер В задании «Обслуживание насоса»	<ul> <li>Ежемесячный подтвержденных дох</li> <li>Документы, подтверждающие дохо</li> </ul>	код 10	>

#### Пример 2

 $\times$ 

VR тренажер по обслуживанию насоса Общий итог Попытки < 5 4 3 2 1 > 🖞 Сохранить 🗸 ✓ Успешно Результат попытки 26/32 26/32 20 ) Наброно баллов ✓ Безуспешно Баллов набрано проходной 20 проходной 🔵 5 мин 32 сек 24 апр, 12:20—12:25 Время прохождения Дата прохождени 🔵 5 мин 32 сек Время прохождения Для получения базового навыка и усвоению регламента необходимо пройти тренажер 5-10 pas. 24 апр, 12:20—12:25 Дата прохождения Аудиозаписи 3/3 Попытки 下 🕅 🕅 Интро Исполнитель 1 Интро 3:32 транскрипция 🗸 Владимир Зеленовский 1 2 Вступление 3:32 dario\_marvin@konopeln. транскрипция 🗸 **Обращение к сотруднику службы безопасности** 3:32 транскрипция 🗸 4 Длинное название аудиозаписи, которое не вмещается в одну... 3:32 транскрипция 🗸 Описание Показать все 🖉 VR тренажер В задании «Обслуживание Рекомендации насоса» • Что было хорошо 3 Обучение пройдет в VR лабаработрии в классе 403 Что было плохо 4 Этапы Коблюдение алгоритма действий 3 Заполнение журнала 4

Ð

### Пользователь

#### Карточка задания

Для доступа к карточке задания пользователю необходимо перейти из блока **Мое** обучение в раздел **Квалификация/Развитие** и выбрать назначенное задания из списка. При нажатии на конкретную симуляцию откроется окно <u>Текущего результата симуляции</u>.



### Текущий результат симуляции

В карточке задания выберите интересующую симуляцию и нажмите на нее, чтобы увидеть результат

( AKT)	Текущий результат симуляции	×
	√ Успешно	
	7.27 / 10     7       Баллов набрано     Проходной балл	
	Тест Quiz 2019-12-05	<b>писа</b> За
	2/50 Не ограничено Попыток Время на прохождение	с 2 по
	Пройти заново	
	Тест попыток: 2	

#### Детальная аналитика

Выводит детальную аналитику с возможностью переключение между попытками.

Доступ к детальной аналитике открывается после прохождения симуляции хотя бы в 1 попытке.

Для просмотра детальной аналитики в окне «Текущий результат симуляции» нажмите на кнопку «Посмотреть попытки»

Текущий результат симуля	яции
<b>0.5 / 10</b> Баллов набрано	<b>4</b> Проходной балл
PDF PDF 2020-0	04-21
<b>1</b> Попытка	Не ограничено Время на прохождение
Посма	отреть попытки
Πρ	юйти заново

Характер выводимой информации, выводимой в данном окне, будет различаться в зависимости от типа симуляции. Пример 1

бщий итог	Попытки		
✓ Успешно	< 1 4 3 2 1 3	۵	Секранить 🗸
-	Результат попытки		
26/32 Наброно баллов 20 прокедной	✓ Безуспешно	26/32 Eastrott vid/pavo	20
) 5 мин 32 сёк	О 5 мин 32 сек Врамя прохождения	24 anp, 12:20~12:25 Дото прохождания	
4 anp, 12:20-12:25	Для получения базового навыжа и усво 5-10 раз	енино регламента необходивко прой	іта тренажір
13 Instea	Этапы		
	<ul> <li>Начало беседы (3)</li> </ul>		3
сполнитель	Вы употребляли большую часть этап	ов оформления кредита, но не все	
Владимир Зеленовский	Согласились на нереалистично быст	рое оформление кредита	
	Согласились на нереалистично быст	рое оформление кредита	
писание	Обращение к клиенту по имени		1
<sup>7</sup> VR тренажер	Отсутствие грубых слов		
В задании «Обслуживание	• Ежемесячный подтвержденных	доход (10)	
Hacoca+	Документы, подтверждающие ;	роход	
Обучение пройдет в VR лабаработрим в классе 403	Когда нужен кредит		
	0		

### Пример 2

A Design



## Android/IOS приложение

Приложения предназначено для смартфонов на базе Android/IOS и предоставляет доступ к прохождению обычных материалов (тесты, видео, PDF, ссылки), так и интерактивных материалов (видео 360).

! Приложение на Android при наличии гарнитуры Gear VR способно воспроизводить также различные виртуальные симуляции (диалоговые симуляции, виртуальные тренажеры).

### Меню



После запуска и авторизации в приложении вы попадете в меню, разделенное на следующие разделы:

- Главная в данном разделе отображаются сводные результаты пользователя, а также статус его текущих заданий.
- Квалификация в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, обязательные к прохождению
- Развитие в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, необязательные к прохождению
- Помощник- здесь располагаются библиотека симуляций и видео в формате 360°, доступных вам для изучения.
- Общение- в данном разделе выводятся созданные встречи в виртуальном пространстве.

Для запуска выбранной симуляции достаточно кликнуть на нее. В случае отсутствия необходимого контента он будет загружен на устройство.

## Windows приложение

Приложение предназначено для стационарных VR устройств и предоставляет доступ только к прохождению интерактивных материалов в формате виртуальной реальности, в том числе видео 360° и различных виртуальных симуляций.

### Запуск

Для начала найдите на рабочем столе или меню Пуск приложение и запустите его



После запуска приложения нажмите "Войти" и вы попадаете на экран авторизации.



## Вход в платформу

#### Войти

Авторизовавшись в системе вы попадете в меню, разделенное на следующие разделы:

- Задания в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, обязательные к прохождению
- **Доп. материалы** здесь располагаются библиотека симуляций и видео в формате 360°, доступных вам для изучения.
- Встречи в данном разделе выводятся созданные встречи в виртуальном пространстве.
- Профиль информация о пользователе и кнопка "Выйти".



Injector

Видео 360

da1@1.ru





Семен Диалоговая симуляция



Polygon product Симуляция

Встречи







VW Client Симуляция

Ипотека Видео 360

Судовые масла Видео 360

Для запуска выбранной симуляции достаточно дважды кликнуть на нее (контент прежде необходимо скачать).

### Управление

Ряд симуляций поддерживают возможность их прохождения без стационарных VR устройств в режиме Windows приложения. После запуска приложения в отдельном окне возможно следующее управление:

- Выбор / Взаимодействие с объектами интерфейса осуществляется путем наведения точки фокуса на объект и нажатия левой клавиши мыши
- Наведение точки фокуса осуществляется путем зажатия правой кнопки мыши (или левого ALT на клавиатуре) и движения мышью
- Передвижения не поддерживается
- Переключение слайдов PageUp/PageDown на клавиатуре

## **VIVE Focus приложение**

Приложение предназначено для портативного VR устройства HTC Vive Focus и предоставляет доступ только к воспроизведению интерактивных материалов в формате виртуальной реальности, в том числе видео 360° и различных виртуальных симуляций.

### Запуск

Для начала найдите на рабочем столе приложение и запустите, кликнув контроллером



После запуска приложения вы попадаете на экран авторизации. Для ввода необходимых символов наводите луч при помощи контроллера и кликайте курком для выбора

	and 💼 Arithan
Вход	
Пароль	
Войти	

Авторизовавшись в системе вы увидите следующее меню.

✓ Задания		Change oil soon Видео		
Встречи		Diesel engine Видео	Константин Щербаков hello@summerway.ru Выйти	
Доп. материаль	ol DEversit	<b>Injector</b> Видео		
		Car inspection Видео		

Авторизовавшись в системе вы увидите следующее меню.

• Задания - в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, обязательные к прохождению

- **Доп. материалы** здесь располагаются библиотека симуляций и видео в формате 360°, доступных вам для изучения.
- Встречи в данном разделе выводятся созданные встречи в виртуальном пространстве.
- Профиль информация о пользователе и кнопка "Выйти".

### Навигация



### Запуск симуляции или видео 360°





Видео сняты в формате 360°. Для просмотра всей панорамы не забывайте вращать головой во время воспроизведения.

### Встречи

В данном разделе отображаются встречи и совещания в виртуальном пространстве. Симуляция запускается через приложение ISPL Demo, но создается на веб-портале *(см. <u>Веб-портал</u>)* 

Общение происходит через встроенный микрофон устройства. Рекомендуем использовать гарнитуру для лучшего впечатления и уменьшения эффекта эхо.

Для запуска:

- 1. Выберите Встречи в боковом меню и скачайте сцену
- 2. Установите ее стандартным образом и запустите, кликнув на картинку
- 3. Для вызова дополнительных настроек внутри сцены используйте кнопку Назад

