

Immersive Simulation Platform (ISP)

Инструкция пользователя

Описание

Установка

Windows

Android

IOS

HTC Vive Focus / Pico G2

Oculus Quest / Go

Включение режима разработчика на VR гарнитуре Oculus Quest/Go

Регистрация

Приложение Oculus

Установка драйвера ADB driver

Установка ISP launcher и вспомогательных приложений

Веб-портал

Навигация

Меню

Фильтрация

Роли и функциональные возможности

Роль "Пользователь"

Прохождение заданий

Ознакомление с материалами

Создание встреч

```
Роль "Куратор"
     Создание встреч
   Роль "Администратор"
     Создание учетной записи пользователя
     Создание группы
     Редактирование пользователей группы
     Загрузка контента
     Поделиться контентом
     Создание шаблона
     Создание встреч
     Создание заданий
     Создание задания из шаблона
     Создание задания из черновика
     Рассылка уведомлений пользователю
     Рассылка уведомлений пользователям
     Рассылка уведомлений участникам группы
 Прогресс и аналитика
   Администратор
     Карточка задания
     Процесс по пользователю
     Процесс по симуляции
     Детальная аналитика
   Пользователь
     Карточка задания
     Текущий результат симуляции
     Детальная аналитика
Android/IOS приложение
 Меню
Windows приложение
```

Запуск

Запуск

Управление

VIVE Focus приложение

Навигация
Запуск симуляции или видео 360°
Встречи

Описание

Immersive Simulations Platform (ISP) представляет собой программный комплекс для разработки проектов использующих системы виртуальной и дополненной реальности, а также их последующее администрирование в области управления контентом и управления образовательным процессом. ISP реализована как клиент-серверный программный комплекс на микро-сервисной архитектуре

Доступ к платформе организован посредством:

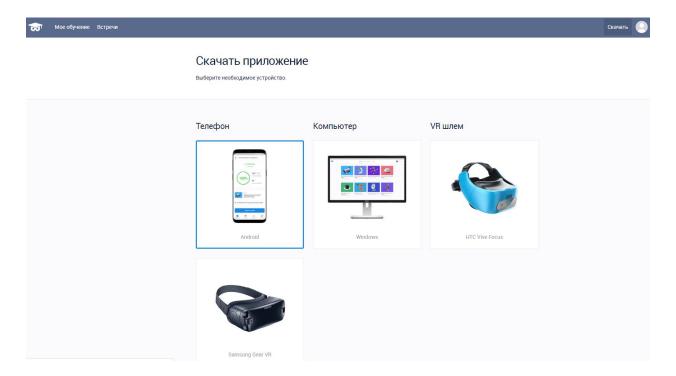
- Приложений-клиентов для различных устройств/ОС для доступа и последующего воспроизведения симуляции и контента, а также просмотра аналитики:
 - Windows
 - Android
 - IOS
 - HTC Vive Focus
 - Oculus Quest/Go
 - o Pico VR
- **Веб-портала** в качестве административного инструмента по управлению пользователями, полномочиями, процессами обучения, контентом и симуляциями.

Установка

Для использования платформы произведите установку приложения под необходимое устройство/ОС:

Windows

1. Авторизуйтесь с компьютера на платформе и скачайте приложение для Windows с соответствующей страницы портала https://demo.modumlab.com/app

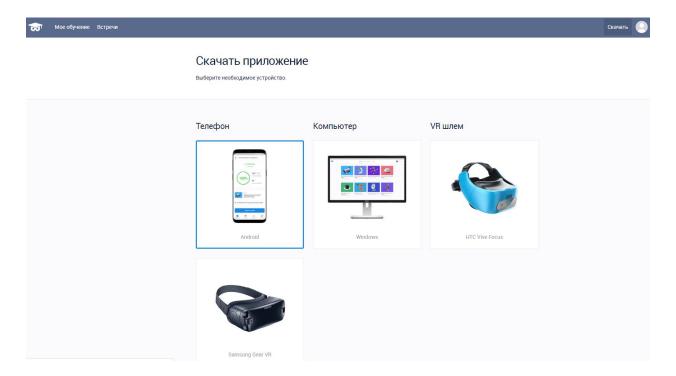


Скачанный файл будет иметь вид ISPLauncherDemo-v1.1.0.2-Setup.msi

- 2. Запустить установочный файл ISPLauncher-v1.0.0.0-Setup.msi
- 3. Произойдет установка, на рабочем столе будет создана иконка для запуска.
- 4. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

Android

1. Авторизуйтесь с смартфона Android на платформе и скачайте приложение с соответствующей страницы портала https://demo.modumlab.com/app

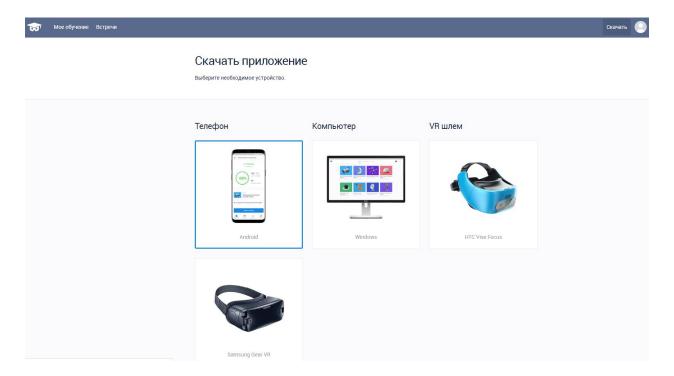


Скачанный файл будет иметь вид com.modumlab.isp.gearvrlauncher.demo-4.apk

- 2. Запустить установочный файл com.modumlab.isp.gearvrlauncher.demo-4.apk
- 3. Произойдет установка, на рабочем столе будет создана иконка
- 4. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

IOS

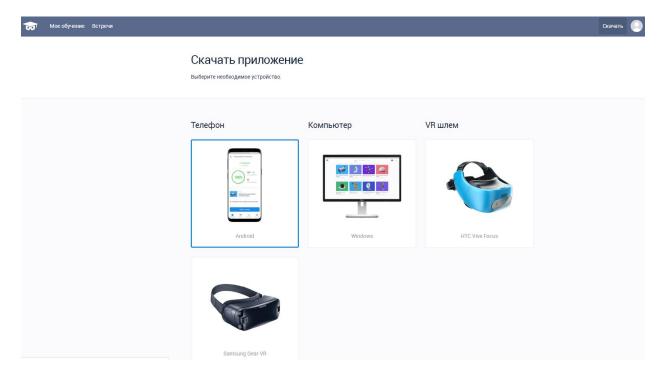
1. Авторизуйтесь с смартфона IOS на платформе и скачайте приложение с соответствующей страницы портала https://demo.modumlab.com/app



- 2. Нажмите Install/Установить на всплывающее уведомление. Скачка и установка произойдет автоматически, а на рабочем столе будет создана иконка.
- 3. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

HTC Vive Focus / Pico G2

1. Авторизуйтесь с компьютера на платформе и скачайте приложение для HTC Vive Focus / Pico G2 с соответствующей страницы портала https://demo.modumlab.com/app



Скачанный файл будет иметь вид demo-focuslauncher-vc3.apk

2. Подключите устройство к компьютеру

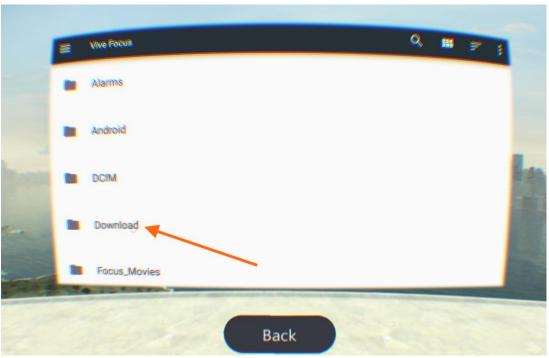




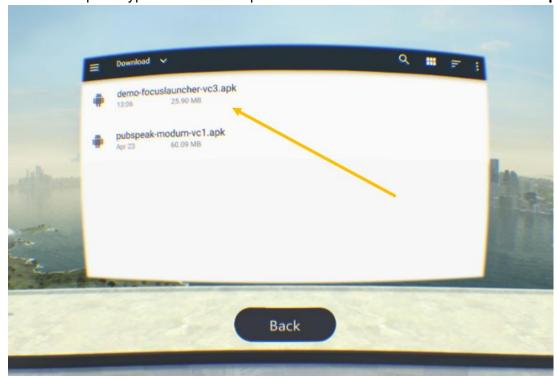
- 3. Откройте любой файл-менеджер* на своем компьютере (например, "Мой компьютер"). Устройство отобразится как съемный носитель (флэшка/жесткий диск).
- 4. Перенесите файл demo-focuslauncher-vc3.apk в папку Download на устройство
- 5. Отсоедините шлем от компьютера.
- 6. Наденьте шлем и на Рабочем столе перейдите в раздел Library/Библиотека
- 7. Найдите и запустите разделе Library/Библиотека приложение File manager



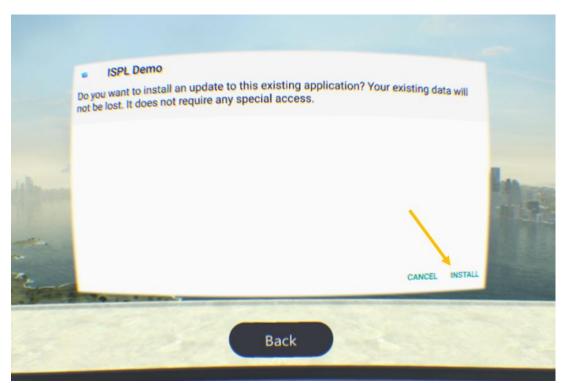
8. В появившемся экране зайдите в папку **Download**



9. Нажмите 2 раза курком либо Touchpad с кликом на demo-focuslauncher-vc3.apk



10. Выберите Install



11. По завершении нажмите Done. Установленное приложение ISPL Demo будет доступно в разделе Library/Библиотека



^{*-} на компьютерах Мас необходимо использовать дополнительную программу Android File Transfer (https://www.android.com/filetransfer/)

^{**-} при установке обязательно разрешите программе доступ к памяти устройства (allow)

12. Приложение готово для использования, его можно запустить и работать с ним.

Oculus Quest / Go

Для установки приложение ISP launcher на VR гарнитуре Oculus Quest/Go потребуется выполнить ряд последовательных шагов:

Включение режима разработчика на VR гарнитуре Oculus Quest/Go

Необходимо включить режим разработчика на устройстве, чтобы получить возможность устанавливать приложения из неизвестных источников. Для этого вы должны быть зарегистрированным разработчиком. Регистрация бесплатная.

Регистрация

• Потребуется учетная запись Oculus. Если данная учетная запись отсутствует, то ее необходимо будет создать. Для этого в браузере на ПК перейдите по адресу secure.oculus.com/sign-up и осуществите процедуру регистрации.

 Далее перейдите по адресу <u>dashboard.oculus.com</u> и создайте «организацию» ("organization"). Вас попросят принять условия соглашения.

Create New Organization

What is the legal name of your organization?

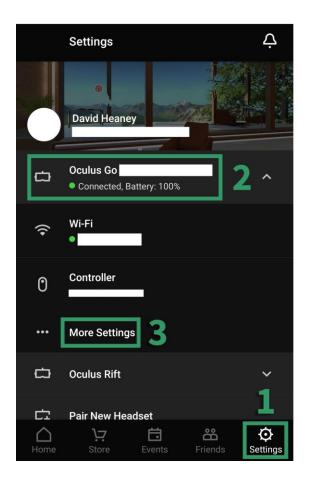
Please enter a name (ex: Tuscany Studios)

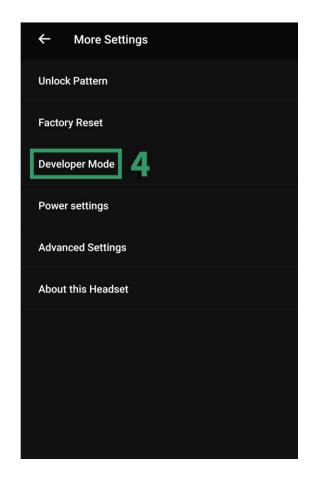
Note: The name you choose here will be displayed publicly in the store.

Submit

Приложение Oculus

- Скачайте на смартфон, оснащенный bluetooth, и установите приложение <u>Oculus</u>. Запустите и авторизуйтесь под учетной записью Oculus.
- Добавьте ваше устройство в приложении Oculus. Для этого перейдите в
 Настройки ("Settings") -> Подключение новой гарнитуры (Set-up New Device) и следуете инструкциям.
- Далее на вкладке «**Hacmpoйки»** ("Settings") выберите ваше устройство и нажмите «**Дополнительные настройки»** ("More settings"). В списке вы должны увидеть **Режим разработчика** ("Developer Mode").



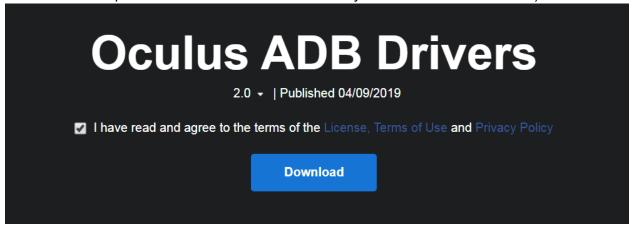


На следующем экране переводим переключатель в положение «Вкл.» ("On")

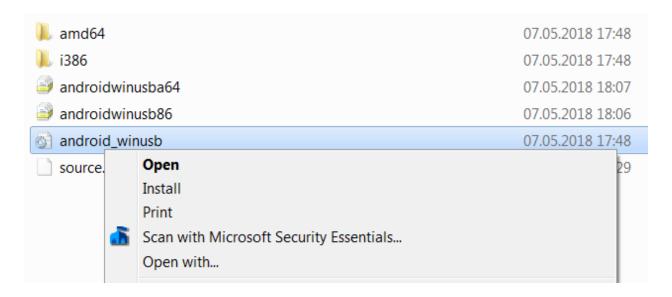
 Перезагрузите устройство, нажав на боковую клавишу включения и выбрав соответствующий пункт

Установка драйвера ADB driver

• Скачайте на ПК комплект драйверов <u>Oculus ADB Drivers</u> (кнопка загрузки будет активна после проставления отметки о согласии с условиями использования).



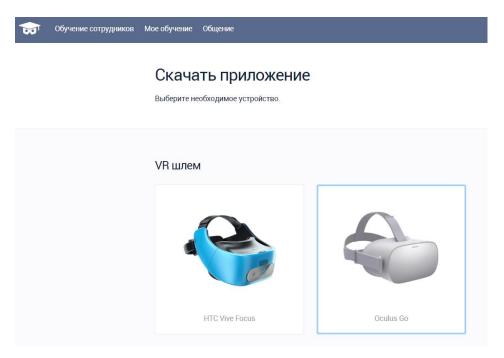
• Распакуйте скачанный архив и найдите в распакованном каталоге по пути *oculus-go-adb-driver-2.0 -> usb_driver* файл *android_winusb.inf.* Нажмите на него правой клавишей мыши и в открывшемся контекстном меню выбери пункт *Установить* ("Install"). Дождитесь завершения установки и перезагрузите ПК.



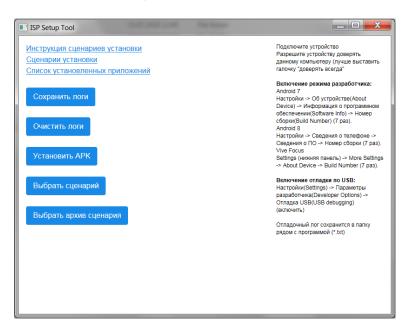
• Подключить VR гарнитуру к ПК через USB. После этого надеваем VR гарнитуру и в меню выбираем «*Paspewumь отпадку по USB*» (*Allow USB debugging*) и активируем опцию «*Bcerдa paspewamь с этого компьютера*« (*Always allow from this computer*) и жмем *OK*.;

Установка ISP launcher и вспомогательных приложений

На странице "Загрузки" портала ISP (потребуется авторизация) выберите launcher
 Оculus (GO и Quest имеют общий launcher) и сохраните на ПК файл вида demoquestlauncher.apk



- Скачайте на ПК приложение tour360 и сохраните на ПК файл вида com.modumlab.isp.app.tour360-quest.apk
- Скачайте на ПК утилиту setup-tool-win, распакуйте архив и запустите в распакованном каталоге **setup-tool.exe**



• В меню нажмите на кнопку "Установить АРК". Выберите и последовательно установите файлы вида demo-questlauncher.apk и com.modumlab.isp.app.tour360-quest.apk

Веб-портал

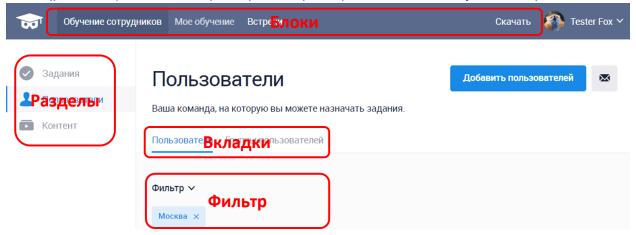
Представляет собой административный инструмент по управлению пользователями, полномочиями, процессами обучения, контентом и симуляциями. Располагается по адресу:

https://demo.modumlab.com/

Для доступа требуется зарегистрированная учетная запись

Навигация

Навигация по порталу осуществляется с помощью верхнего меню (**блоки**), бокового меню (**разделы**), **вкладок** и фильтра, которые организованы следующим образом:



Меню

- 1. Обучение сотрудников (доступно Администраторам)
 - а. **Задания** выводит задания которые создал администратор. При клике на задание, открывается страница по управлению заданием.
 - і. Активные с актуальным временем прохождения.
 - іі. Завершенные с истекшим временем прохождения.
 - ііі. Черновики задание, создание которых не было завершено.
 - iv. Шаблоны заданий макет задания с указанным перечнем контента, но не заданным временем прохождения и перечнем участников. Используется для создания типовых/повторяющихся заданий.
 - b. **Пользователи** отображает всех зарегистрированные на портале пользователей и администраторов.
 - i. Пользователи выводит перечень пользователей с указанием принадлежности к группе и роли в ней.

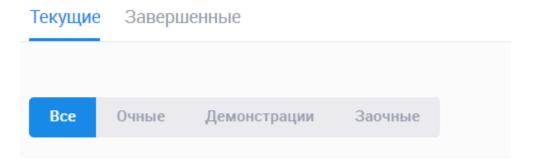
- іі. Группы пользователей выводит иерархию групп
- с. **Контент** выводит список симуляции и шаблоны встреч, которые можно сделать доступными для других пользователей, для последующего использования ими.
 - і. Симуляции перечень загруженного контента и управление им.
 - ii. Шаблоны встреч перечень локаций, которые могут быть использованы при создании VR-встреч.
 - ііі. Черновики контент, загрузка которого не была завершена.
- 2. Мое обучение (доступно Пользователям)
 - а. **Квалификация/Развитие** отображаются все задания (обязательные к прохождению или добровольные), которые назначены на пользователя, есть возможность посмотреть описание, время проведения и прочее.
 - і. Текущие с актуальным временем прохождения.
 - іі. Завершенные с истекшим временем прохождения.
 - b. **Помощник** отображается перечень переданного для ознакомления контенты, результаты выполнения которого не сохраняются.
- 3. **Встречи -** отображает список VR-встреч, на которые приглашен данный пользователь.
- ! Для участия потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).
 - і. Текущие- с актуальным временем прохождения.
 - іі. Завершенные с истекшим временем прохождения.
 - ііі. Черновики встречи, создание которых не было завершено.
 - 4. **Скачать** содержит доступные для скачивания приложения для запуска платформы на различных устройствах (ios, android, windows)

Блоки и разделы выводятся в зависимости от роли, которая присвоена пользователю на портале. Если пользователь имеет несколько типов ролей, он видит все соответствующие категории меню.

Фильтрация

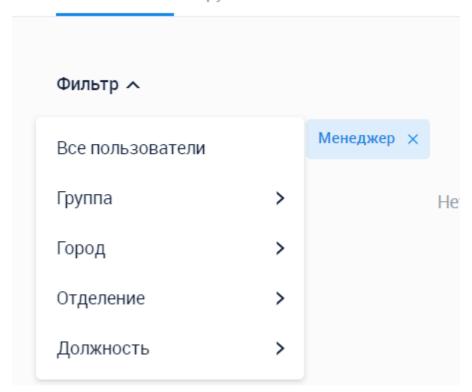
Выводимая на страницы информация может быть отфильтрована, где это предусмотрено. Фильтр может быть представлен в двух вариантах:

1. Переключатель - отбор осуществляется за счет переключения между заранее определенными категориями



2. Выбор значений - отбор осуществляется по за счет выбора значений по нескольким критериям. Выбранные значения отбора выводятся ниже знака фильтра, а при нажатии на них отбор по данному критерию будет сброшен.

Пользователи Группы пользователей



Роли и функциональные возможности

Учетной записи на портале может быть присвоена одна или несколько из следующих ролей:

- Пользователь
- Куратор
- Администратор

Роль может быть изменена или добавлена участником с ролью "Администратор"

Роль "Пользователь"

Предназначена для прохождения назначенных на участника заданий и ознакомления с предоставленными материалами.

Прохождение заданий

- 1. Зайти в блоке Мое обучение в раздел Квалификация/Развитие.
- 2. Выбрать из перечня необходимое задание и нажать на его наименование или иконку.

3. Поочередно проходить симуляции через из списка, нажимая наименование или иконку, а затем на кнопку **Приступить**.

Ознакомление с материалами

- 1. Зайти в блоке Мое обучение в раздел Помощник.
- 2. Выбрать из перечня необходимое задание и нажать на его наименование или иконку.
- 3. Поочередно проходить симуляции через из списка, нажимая наименование или иконку, а затем на кнопку Пройти.

Создание встреч

- 1. Зайти в блоке Встречи и нажать на кнопку Создать встречу
- 2. Выбрать из доступного типа встреч:
- Встреча собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью демонстрации PDF, видеоматериалов
- Брейншторм собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью обсуждения и фиксации принятых решений
- 3. Поэтапно произвести заполнение деталей встречи, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
 - Заполнить страницу описания контента:
 - Название обязательно
 - Описание обязательно
 - (Только для встреч) Добавить требуемый видел-файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить видео дождаться его успешной загрузки опционально.
 - (Только для встреч) Добавить требуемый файл презентации соответствующего типа.через кнопку Загрузить PDF и дождаться его успешной загрузки - опционально.
 - Выбрать место проведения из доступных локаций
- ! В случае отсутствия локаций обратитесь к своему администратору
 - Указать место и время проведения встречи
 - Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать встречу.
 - 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке.

! Для участия во встрече потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

Роль "Куратор"

Предназначена для отслеживания прогресса выполнения участниками назначенных на них заданий и образовательных программ.

Создание встреч

- 1. Зайти в блоке Встречи и нажать на кнопку Создать встречу
- 2. Выбрать из доступного типа встреч:
- Встреча собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью демонстрации PDF, видеоматериалов
- Брейншторм собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью обсуждения и фиксации принятых решений
- 3. Поэтапно произвести заполнение деталей встречи, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
 - Заполнить страницу описания контента:
 - Название обязательно
 - Описание обязательно
 - (Только для встреч) Добавить требуемый видел-файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить видео дождаться его успешной загрузки опционально.
 - (Только для встреч) Добавить требуемый файл презентации соответствующего типа.через кнопку Загрузить PDF и дождаться его успешной загрузки - опционально.
 - Выбрать место проведения из доступных локаций
- В случае отсутствия локаций обратитесь к своему администратору
 - Указать место и время проведения встречи
 - Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать встречу.
 - 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке
- ! Для участия во встрече потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

Роль "Администратор"

Предназначена для управления образовательным процессам через загрузку на портал образовательного контента, а также организации заданий на основании данных материалов. Помимо этого позволяет администрировать учетные записи пользователей и их ролями.

Создание учетной записи пользователя

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи
- 2. Нажать на кнопку Добавить пользователей
- 3. Заполнить поля, вкл. следующие обязательные:
 - а. Имя
 - b. Фамилиия
 - с. Пол
 - d. E-mail
- ! E-mail будет являться дальнейшим логином для входа в систему.
- ! В качестве e-mail может быть указано любое произвольное имя формата "имя@текст.текст". Это позволяет создавать неперсонализированные учетные записи без привязки к реальным e-mail'ам для административных или демонстрационных целей.

И следующие опциональные при необходимости:

- е. Пароль если не заполнить, то пароль будет установлен пользователем самостоятельно через письмо регистрации.
- 4. Через кнопку Добавить в группу открыть всплывающее окно перечня групп и выбрать необходимые группы, установив отметки напротив и нажав на кнопку Добавить.
- 5. Указать у выбранных групп права нового пользователя, выбрав все необходимые роли в выпадающем списке.
- 6. Нажать на кнопку Добавить пользователя, которая станет активной после заполнений всех необходимых данных, после чего вновь созданный пользователь появится в списке.

Создание группы

- 1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Пользователи** и перейти на вкладку **Группы пользователей**
- 2. Нажать на кнопку Добавить группу или Добавить подгруппу (к существующей)

- 3. Заполните поля Имя группы и Описание
- 4. Нажать на кнопку **Создать группу** после чего вновь созданная группа появится в списке.

Редактирование пользователей группы

- 1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Пользователи** и перейти на вкладку **Группы пользователей**.
- 2. Навести курсор на интересующую группу, после чего нажать на кнопку Посмотреть.
- 3. На открывшейся странице группы нажать на кнопку Редактировать.
- 4. Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Сохранить.

Коммуникация (рассылка сообщений)

Загрузка контента

- 1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Контент** и нажать кнопку **Создать** симуляцию.
- 2. Выбрать нужный тип контента
 - а. Видеозапись
 - b. Видеозапись 360
 - с. Тест
 - d. Ссылка
 - e. PDF-файл
 - f. Публичное выступление
- 3. Поэтапно произвести загрузку необходимого контента, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
 - а. Добавить требуемый файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить и дождаться его успешной загрузки.
 - b. Заполнить страницу описания контента:
 - і. Название обязательно
 - іі. Описание опционально
 - iii. Картинка опционально. Загрузить необходимое можно по кнопке Заменить изображение
- 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке

Поделиться контентом

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Контент
- 2. Найти в списке интересующий контент и нажать на кнопку Поделиться
- 3. Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку **Применить назначение**.
- 4. У выбранных пользователей контент отобразится:

- а. У администраторов в блоке Обучение сотрудников в раздел Контент.
- b. У пользователей в блоке **Мое обучение** в раздел **Мои материалы**.

Создание шаблона

Шаблон заданий - это макет задания с указанным перечнем контента, но не заданным временем прохождения и перечнем участников. Используется для создания типовых/повторяющихся заданий.

- 1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Задания** и перейти на вкладку **Шаблоны заданий**.
- 2. Нажать на кнопку Создать шаблон
- 3. Выбрать из доступного типа заданий:
- Очное подразумевает сбор выбранных участников в назначенное время и месте для прохождения с регистрацией результата.
- Заочное подразумевает самостоятельное прохождение выбранными участниками задания в пределах установленного интервала времени и с фиксацией результата.
- 4. Поэтапно произвести заполнение деталей шаблона задания, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
 - Заполнить страницу описания контента:
 - Название (обязательно) короткое наименование, которое будет отображаться в списке шаблонов заданий.
 - Описание (опционально) детальное описание в произвольной форме
 - Картинка (опционально) загрузить необходимое изображение можно по кнопке Заменить изображение
 - Необязательно к прохождению флаг, определяющий обязательный или добровольный характер задания для участников, а также размещение в приложениях для смартфонах.
 - Добавить необходимый контент
 - Нажать на кнопку Добавить симуляцию
 - Отметить флагами необходимый контент из доступного списка в разделе Контент или загрузить новый по кнопке Создать симуляцию и нажать кнопку Добавить..
 - Проставить у всех добавленных симуляций:
 - Макс.балл балл, который потенциально можно получить за прохождение симуляции.
 - Проходной балл, набрав который, симуляция будет считаться пройденной участником.
- 5. В случае успешного создания шаблон задания отобразится в списке.

Создание встреч

- 1. Зайти в блоке Встречи и нажать на кнопку Создать встречу
- 2. Выбрать из доступного типа встреч:
- Встреча собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью демонстрации PDF, видеоматериалов

- Брейншторм собрание приглашенных пользователей в виртуальной комнате с возможностью обсуждения и фиксации принятых решений
- 3. Поэтапно произвести заполнение деталей встречи, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
 - Заполнить страницу описания контента:
 - Название обязательно
 - Описание обязательно
 - (Только для встреч) Добавить требуемый видел-файл соответствующего типа.через кнопку Загрузить видео дождаться его успешной загрузки опционально.
 - (Только для встреч) Добавить требуемый файл презентации соответствующего типа. через кнопку Загрузить PDF и дождаться его успешной загрузки - опционально.
 - Выбрать место проведения из доступных локаций
- В случае отсутствия локаций обратитесь к своему администратору
 - Указать место и время проведения встречи
 - Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать встречу.
 - 4. В случае успешной загрузки контент отобразится в списке
- ! Для участия во встрече потребуется VR-шлем с установленных на нем приложением (доступно в блоке Загрузка).

Создание заданий

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Задания
- 2. Нажать на кнопку Создать задание
- 3. Выбрать из доступного типа заданий:
- Очное подразумевает сбор выбранных участников в назначенное время и месте для прохождения с регистрацией результата.
- Заочное подразумевает самостоятельное прохождение выбранными участниками задания в пределах установленного интервала времени и с фиксацией результата.
- Демонстрация подразумевает сбор выбранных участников в назначенное время и месте для просмотра видео 360 без регистрации результата.
- 4. Поэтапно произвести заполнение деталей задания, переходя к следующему этапу через кнопку Продолжить:
 - Заполнить страницу описания контента:
 - Название (обязательно) короткое наименование, которое будет отображаться в списке заданий.
 - Описание (опционально) детальное описание в произвольной форме
 - (Кроме Демонстраций) Картинка (опционально) загрузить необходимое изображение можно по кнопке Заменить изображение
 - (Кроме Демонстраций) Флаг "Необязательно к прохождению" определяющий обязательный или добровольный характер задания

- для участников, а также размещение в приложениях для смартфонах.
- (Кроме Демонстраций) Флаг "Закрепить в шапке приложения" позволяющий поместить задание в очереди на главной странице приложений для смартфона.
- Добавить необходимый контент
 - Нажать на кнопку Добавить симуляцию
 - Отметить флагами необходимый контент из доступного списка в разделе Контент или загрузить новый по кнопке Создать симуляцию и нажать кнопку Добавить..
 - Проставить у всех добавленных симуляций:
 - Макс.балл балл, который потенциально можно получить за прохождение симуляции.
 - Проходной балл, набрав который, симуляция будет считаться пройденной участником.
- Заполнить место и время:
 - Место проведения
 - Когда
 - Время в интервале 1 часа
 - Длительность -
 - (Только для заочного) Дата начала
 - (Только для заочного) Время начала
 - (Только для заочного) Дата окончания
 - (Только для заочного) Время окончания
- Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Создать задание.
- 5. В случае успешного создания задание отобразится в списке.
- Задания, создание, которых не было завершено сохраняются в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Задания** на вкладке **Черновики**.

Создание задания из шаблона

- 1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Задания** и перейти на вкладку **Шаблоны заданий**.
- 2. Выбрать из перечня необходимый шаблон задания и нажать на его наименование или иконку.
- 3. Откроется страница шаблона задания на которой нажать кнопку Создать задание.
- 4. Завершить создание задания, начиная с п.4 Создание заданий
- 5. В случае успешного создания задание отобразится в списке.

Создание задания из черновика

1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Задания** и перейти на вкладку **Черновики**.

- 2. Выбрать из перечня необходимый черновик задания и нажать на его наименование или иконку.
- 3. Завершить создание задания, начиная с п.4 Создание заданий
- 4. В случае успешного создания задание отобразится в списке.

Рассылка уведомлений пользователю

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи..
- 2. Выбрать из перечня необходимого пользователя и нажать на его наименование или иконку.
- 3. На открывшейся странице пользователя нажать на пиктограмму
- 4. Заполнить тему и текст письма, а затем нажать кнопку Отправить сообщение.
- 5. В случае успешного выполнения уведомление будет отправлено на электронную почту пользователя.

Рассылка уведомлений пользователям

- 1. Зайти в блоке Обучение сотрудников в раздел Пользователи..
- 2. На открывшейся странице со списком пользователей нажать на пиктограмму
- 3. Заполнить тему и текст письма, а затем нажать кнопку Продолжить.
- 4. Отметить флагами необходимых участников из доступного списка пользователей и нажать кнопку Сообщение пользователям.
- 5. В случае успешного выполнения уведомление будет отправлено на электронную почту пользователей.

Рассылка уведомлений участникам группы

- 1. Зайти в блоке **Обучение сотрудников** в раздел **Пользователи** на вкладку **Группы Пользователе**й.
- 2. Выбрать из перечня необходимую группу и нажать всплывающую иконку Посмотреть.
- 3. На открывшейся странице группы нажать на пиктограмму ; , а затем Отправить сообщение..
- 4. Заполнить тему и текст письма, а затем нажать кнопку Отправить сообщение.
- 5. В случае успешного выполнения уведомление будет отправлено на электронную почту пользователя.

Прогресс и аналитика

При прохождении симуляций в заданиях на портале в карточке задания будет выводится прогресс и аналитика прохождения. Детализация и отображение информации будет различаться в зависимости от функциональной роли.

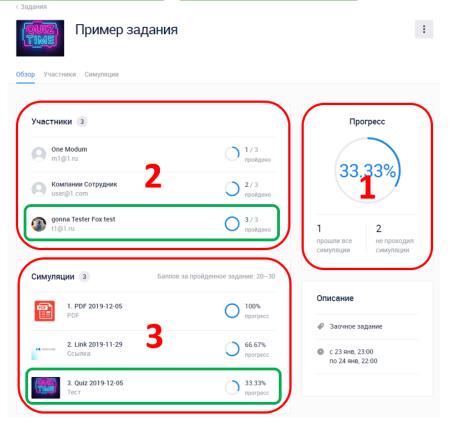
Администратор

Карточка задания

Для доступа к карточке задания необходимо перейти из блока **Обучение сотрудников** в раздел **Задания** и выбрать необходимое задания из списка. Карточка задания администратора разделена на три вкладки:

• Обзор - представляет сводные данные об общем прогрессе прохождения (1), а также прогресс прохождения по первым 5-ти пользователям (2) и 5-ти симуляциям (3).

При нажатии на конкретного пользователя или симуляцию открывается окно Процесса по пользователю и Процесса по симуляции соответственно.



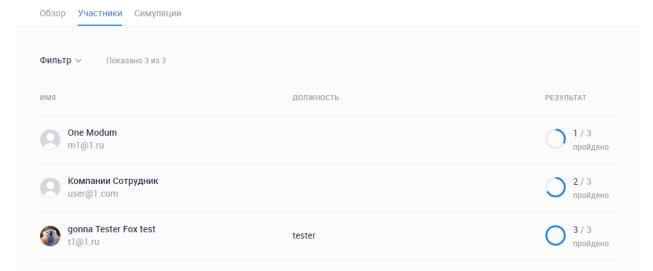
• Участники - представляет данные об прогресс прохождения по всем участникам задания. При нажатии на конкретного пользователя открывается окно Процесса по пользователю.





Пример задания

:



 Симуляции - представляет данные об прогресс прохождения по всем участникам задания. При нажатии на конкретную симуляцию открывается окно Процесса по симуляции.

< Задания



Пример задания

:

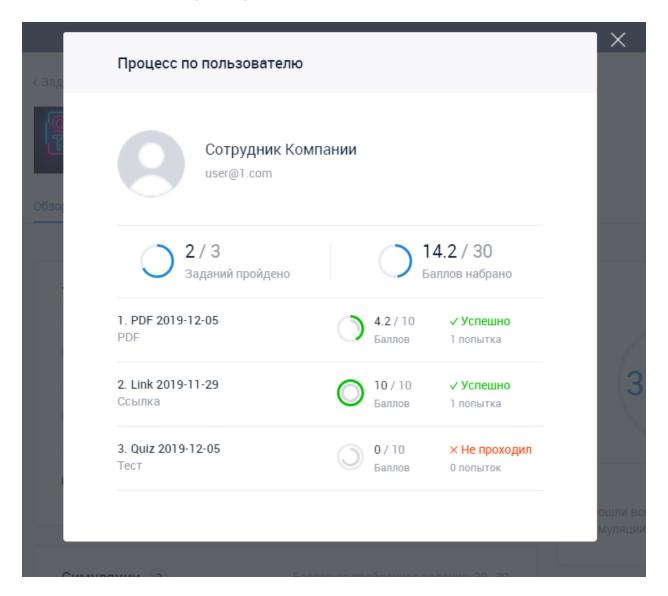


Процесс по пользователю

В разрезе выбранного пользователя выводится информация относительно:

- Количестве пройденных симуляций
- Общем количестве набранных баллов
- Количестве набранных баллов, попыток и статусе по каждой симуляции

При нажатии на конкретную симуляцию открывается окно <u>Детальной аналитики</u>.

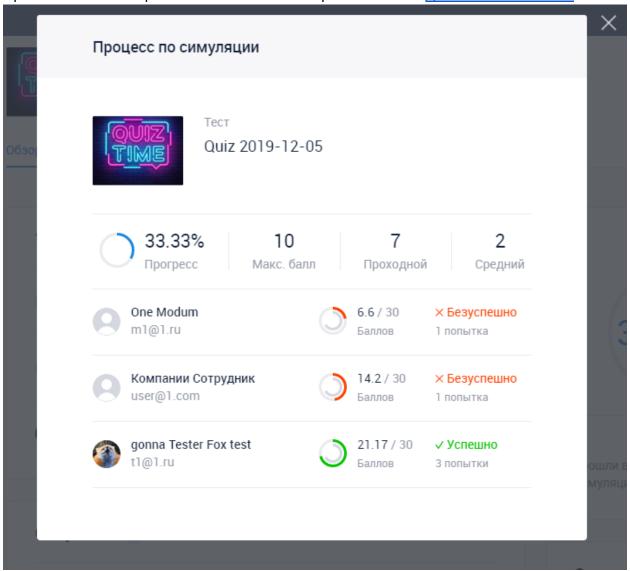


Процесс по симуляции

В разрезе выбранной симуляции выводится информация относительно:

- Проценте прохождения всеми пользователями
- Максимальном количестве баллов, доступных при прохождении
- Проходном балле, достаточном для того, чтобы статус симуляции считался пройденным
- Среднем балле, набранном участниками задания

При нажатии на конкретного пользователя открывается окно Детальной аналитики.

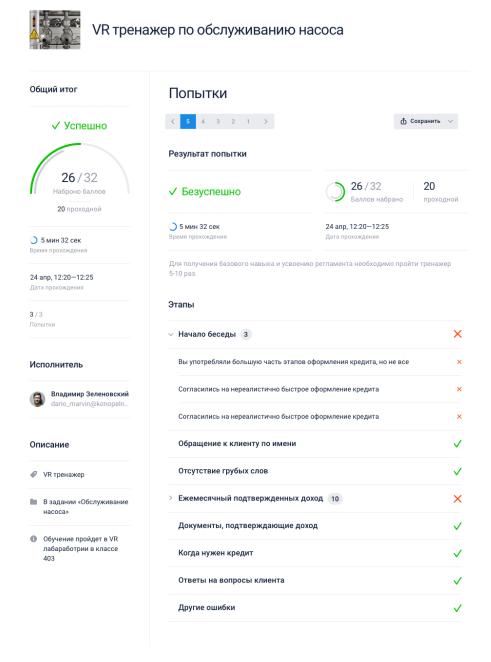


Детальная аналитика

Выводит детальную аналитику с возможностью переключение между попытками. Характер выводимой информации, выводимой в данном окне, будет различаться в зависимости от типа симуляции.

Пример 1



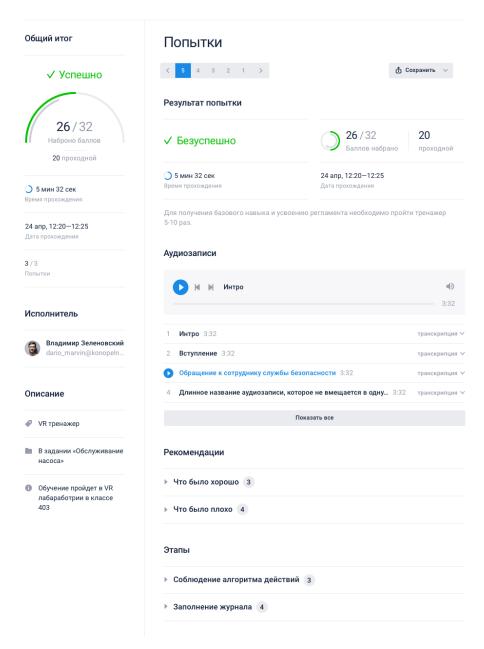


Пример 2





VR тренажер по обслуживанию насоса



Пользователь

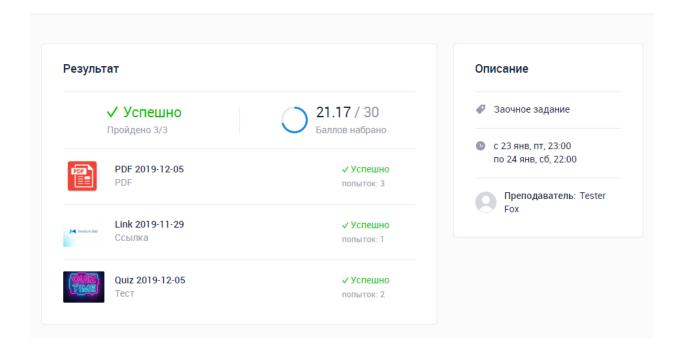
Карточка задания

Для доступа к карточке задания пользователю необходимо перейти из блока **Мое обучение** в раздел **Квалификация/Развитие** и выбрать назначенное задания из списка. При нажатии на конкретную симуляцию откроется окно <u>Текущего результата симуляции</u>.

< Активное обучение

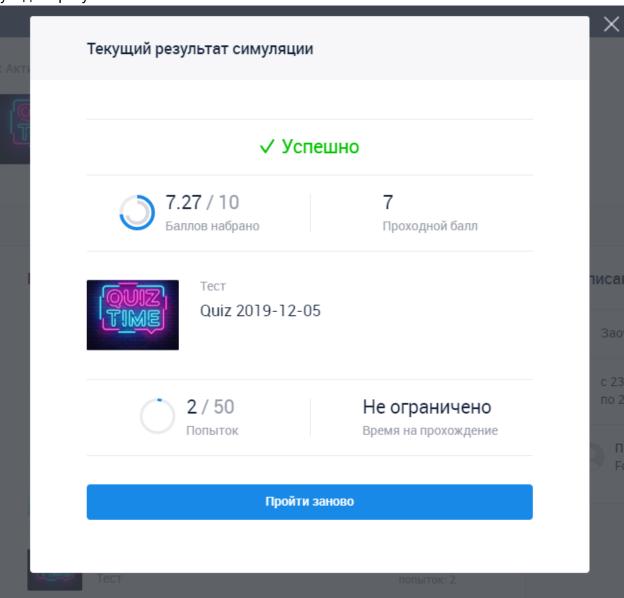


Пример задания



Текущий результат симуляции

В карточке задания выберите интересующую симуляцию и нажмите на нее, чтобы увидеть результат

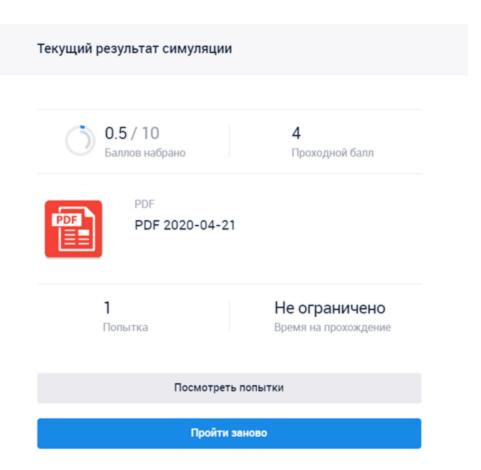


Детальная аналитика

Выводит детальную аналитику с возможностью переключение между попытками.

Доступ к детальной аналитике открывается после прохождения симуляции хотя бы в 1 попытке.

Для просмотра детальной аналитики в окне «Текущий результат симуляции» нажмите на кнопку «Посмотреть попытки»

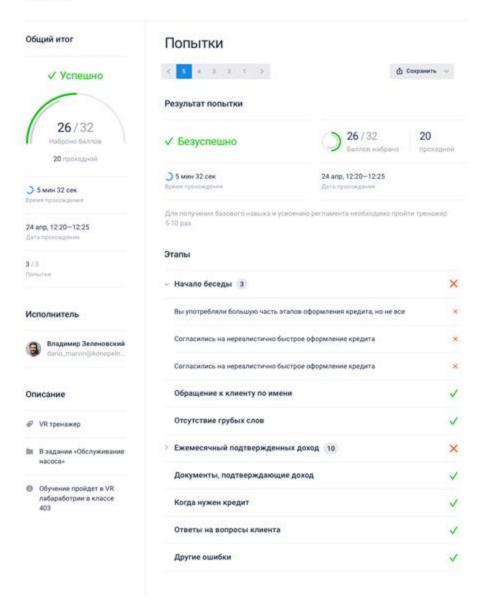


Характер выводимой информации, выводимой в данном окне, будет различаться в зависимости от типа симуляции.

Пример 1





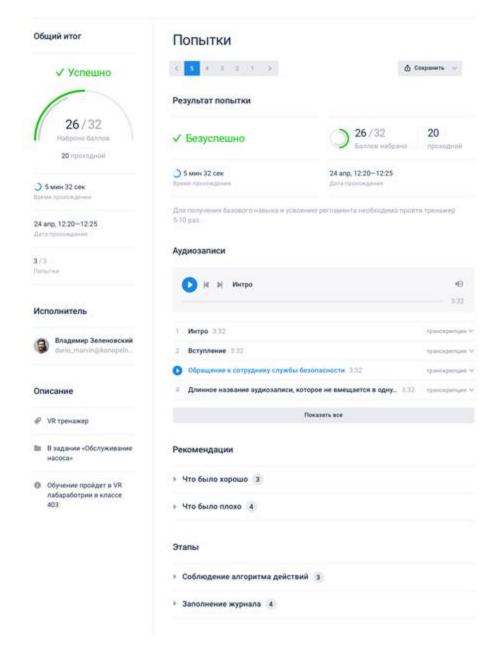


Пример 2





VR тренажер по обслуживанию насоса

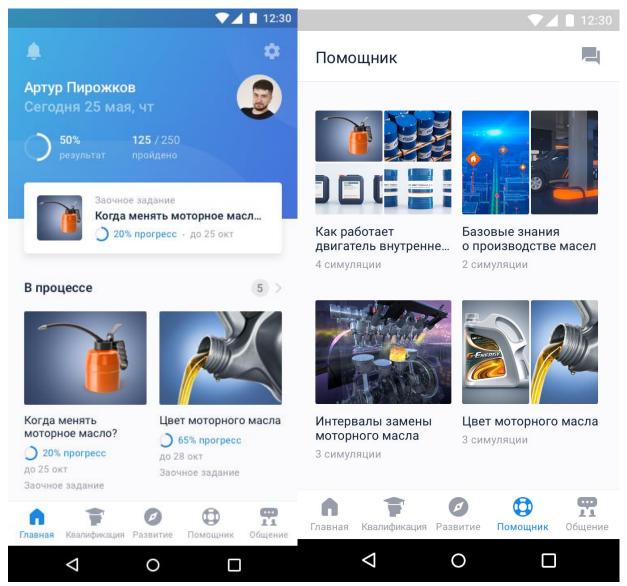


Android/IOS приложение

Приложения предназначено для смартфонов на базе Android/IOS и предоставляет доступ к прохождению обычных материалов (тесты, видео, PDF, ссылки), так и интерактивных материалов (видео 360).

! Приложение на Android при наличии гарнитуры Gear VR способно воспроизводить также различные виртуальные симуляции (диалоговые симуляции, виртуальные тренажеры).

Меню



После запуска и авторизации в приложении вы попадете в меню, разделенное на следующие разделы:

- Главная в данном разделе отображаются сводные результаты пользователя, а также статус его текущих заданий.
- **Квалификация** в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, обязательные к прохождению
- **Развитие** в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, необязательные к прохождению
- Помощник- здесь располагаются библиотека симуляций и видео в формате 360°, доступных вам для изучения.
- Общение- в данном разделе выводятся созданные встречи в виртуальном пространстве.

Для запуска выбранной симуляции достаточно кликнуть на нее. В случае отсутствия необходимого контента он будет загружен на устройство.

Windows приложение

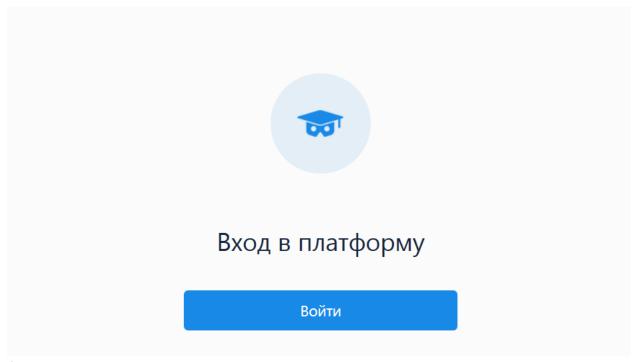
Приложение предназначено для стационарных VR устройств и предоставляет доступ только к прохождению интерактивных материалов в формате виртуальной реальности, в том числе видео 360° и различных виртуальных симуляций.

Запуск

Для начала найдите на рабочем столе или меню Пуск приложение и запустите его



После запуска приложения нажмите "Войти" и вы попадаете на экран авторизации.



Авторизовавшись в системе вы попадете в меню, разделенное на следующие разделы:

- Задания в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, обязательные к прохождению
- Доп. материалы здесь располагаются библиотека симуляций и видео в формате 360°, доступных вам для изучения.
- Встречи в данном разделе выводятся созданные встречи в виртуальном пространстве.
- Профиль информация о пользователе и кнопка "Выйти".







Доп. материалы



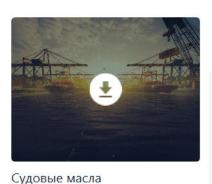
Injector Видео 360

Семен Диалоговая симуляция

Polygon product Симуляция







VW Client

Ипотека

Видео 360

Симуляция Видео 360

Для запуска выбранной симуляции достаточно дважды кликнуть на нее (контент прежде необходимо скачать).

Управление

Ряд симуляций поддерживают возможность их прохождения без стационарных VR устройств в режиме Windows приложения. После запуска приложения в отдельном окне возможно следующее управление:

- Выбор / Взаимодействие с объектами интерфейса осуществляется путем наведения точки фокуса на объект и нажатия левой клавиши мыши
- Наведение точки фокуса осуществляется путем зажатия правой кнопки мыши (или левого ALT на клавиатуре) и движения мышью
- Передвижения не поддерживается
- Переключение слайдов PageUp/PageDown на клавиатуре

VIVE Focus приложение

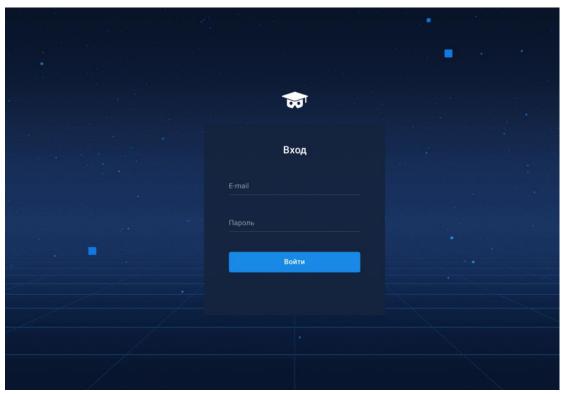
Приложение предназначено для портативного VR устройства HTC Vive Focus и предоставляет доступ только к воспроизведению интерактивных материалов в формате виртуальной реальности, в том числе видео 360° и различных виртуальных симуляций.

Запуск

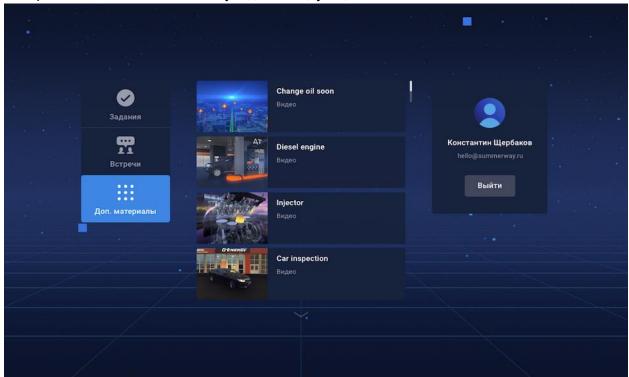
Для начала найдите на рабочем столе приложение и запустите, кликнув контроллером



После запуска приложения вы попадаете на экран авторизации. Для ввода необходимых символов наводите луч при помощи контроллера и кликайте курком для выбора



Авторизовавшись в системе вы увидите следующее меню.



Авторизовавшись в системе вы увидите следующее меню.

• Задания - в данном разделе отображаются назначенные на вас задания, обязательные к прохождению

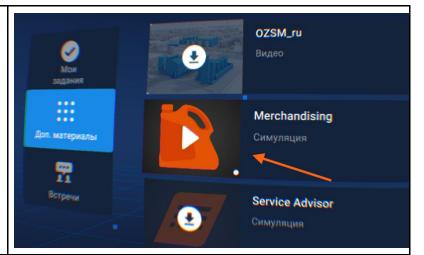
- **Доп. материалы** здесь располагаются библиотека симуляций и видео в формате 360°, доступных вам для изучения.
- **Встречи** в данном разделе выводятся созданные встречи в виртуальном пространстве.
- Профиль информация о пользователе и кнопка "Выйти".

Навигация

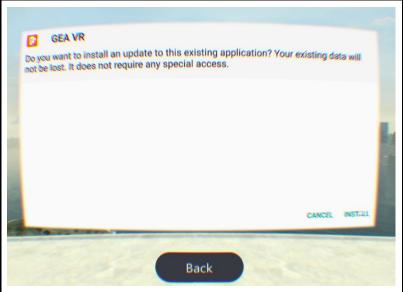
Для перемещения по списку меню используйте сенсорную поверхность в верхней части контроллера. Легко касайтесь поверхности пальцем и перемещайте его. Для выбора объекта наведите луч и нажмите курок на Встреча в Москве контроллере

Запуск симуляции или видео 360°

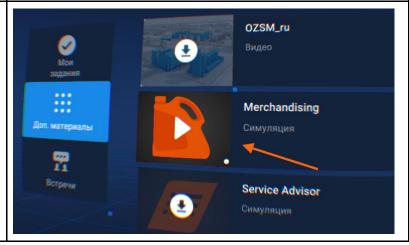
1. После входа в приложение ISP launcher выберите необходимое видео или симуляцию



2. При первом запуске видео или симуляции система может попросить произвести установку, нажмите Install (по завершении нажмите Done)



3. После установки запустите приложение стандартным образом (Если потребуется, введите логин/пароль*)



4. Для выхода в главное меню используйте кнопку Назад на контроллере

Видео сняты в формате 360°. Для просмотра всей панорамы не забывайте вращать головой во время воспроизведения.

Встречи

В данном разделе отображаются встречи и совещания в виртуальном пространстве. Симуляция запускается через приложение ISPL Demo, но создается на веб-портале *(см. Веб-портал*)

Общение происходит через встроенный микрофон устройства. Рекомендуем использовать гарнитуру для лучшего впечатления и уменьшения эффекта эхо.

Для запуска:

- 1. Выберите Встречи в боковом меню и скачайте сцену
- 2. Установите ее стандартным образом и запустите, кликнув на картинку
- 3. Для вызова дополнительных настроек внутри сцены используйте кнопку Назад

